

COMPETENZE CITTADINANZA	COMPETENZE DISCIPLINARI	Abilità (descrizione)	Conoscenze
<p>Imparare ad imparare</p> <p>Comunicare</p> <p>Agire in modo autonomo e responsabile</p>	<p>Comprendere ed utilizzare il linguaggio formale specifico, saper utilizzare le procedure e i metodi, anche grafici, propri della matematica</p>	<p>Utilizzare consapevolmente il linguaggio e le procedure delle funzioni per rappresentare fenomeni</p> <p>Studiare nel piano cartesiano funzioni elementari e analizzarne i grafici</p> <p>Risolvere problemi applicativi facendo uso del linguaggio delle funzioni</p>	<p><b>FUNZIONE LOGARITMICA</b></p> <p>Le funzioni logaritmiche</p> <p>Equazioni e disequazioni logaritmiche</p> <p>Analisi grafica e analitica di funzioni</p>
<p>Imparare ad imparare</p> <p>Risolvere problemi</p> <p>Individuare collegamenti e relazioni</p> <p>Collaborare e partecipare</p> <p>Progettare</p>	<p>Individuare ed utilizzare le strategie del pensiero razionale per affrontare situazioni problematiche elaborando opportune soluzioni</p>	<p>Utilizzare le regole delle potenze e le proprietà dei logaritmi.</p> <p>Saper risolvere equazioni e disequazioni logaritmiche</p>	
	COMPETENZE MINIME	Abilità (in riferimento alle competenze minime)	Conoscenze (in riferimento alle competenze minime)
	<p>Comprendere ed utilizzare il linguaggio formale specifico, saper utilizzare le procedure e i metodi, anche grafici, propri della matematica</p> <p>Individuare ed utilizzare le strategie del pensiero razionale per affrontare situazioni problematiche elaborando opportune soluzioni</p>	<p>Analizzare e interpretare dati e grafici</p> <p>Utilizzare tecniche e procedure di calcolo</p> <p>Applicare metodi per risolvere problemi in semplici situazioni</p> <p>Saper riconoscere funzioni note e leggere semplici grafici</p>	<p><b>FUNZIONE LOGARITMICA</b></p> <p>La funzione logaritmica</p> <p>Equazioni e disequazioni logaritmiche</p> <p>Analisi grafica e analitica di funzioni</p>

COMPETENZE CITTADINANZA	COMPETENZE DISCIPLINARI	Abilità (descrizione)	Conoscenze
<p>Imparare ad imparare</p> <p>Comunicare</p> <p>Agire in modo autonomo e responsabile</p>	<p>Comprendere ed utilizzare il linguaggio formale specifico, saper utilizzare le procedure e i metodi, anche grafici, propri della matematica</p>	<p>-Analizzare e interpretare dati e grafici.</p> <p>-Individuare strategie applicare metodi per risolvere problemi.</p> <p>-Saper disegnare le funzioni goniometriche.</p> <p>-Utilizzare tecniche e procedure di calcolo.</p> <p>-Individuare strategie applicare metodi per risolvere problemi.</p> <p>-Conoscere le formule goniometriche.</p> <p>-Utilizzare tecniche e procedure di calcolo.</p> <p>-Analizzare e interpretare dati e grafici.</p> <p>-Saper risolvere equazioni e disequazioni goniometriche</p>	<p><b>CONIOMETRIA</b></p> <p>Misura degli angoli.</p> <p>Funzione seno, coseno e tangente.</p> <p>Funzioni secante e cosecante.</p> <p>Funzioni goniometriche di angoli particolari.</p> <p>Angoli associati.</p> <p>Funzioni goniometriche inverse.</p> <p>Funzioni goniometriche e trasformazioni geometriche.</p> <p>Formule: addizione, duplicazione, sottrazione, bisezione, parametriche.</p> <p>Equazioni goniometriche: elementari, lineari in seno e coseno, omogenee, sistemi di equazioni, parametriche</p> <p>Disequazioni goniometriche e sistemi di disequazioni</p>
<p>Imparare ad imparare</p> <p>Risolvere problemi</p> <p>Individuare collegamenti e relazioni</p> <p>Collaborare e partecipare</p>	<p>Individuare ed utilizzare le strategie del pensiero razionale per affrontare situazioni problematiche elaborando opportune soluzioni</p>		
<p>Progettare</p>	<p><b>COMPETENZE MINIME</b></p> <p>Comprendere ed utilizzare il linguaggio formale specifico, saper utilizzare le procedure e i metodi, anche grafici, propri della matematica</p> <p>Individuare ed utilizzare le strategie del pensiero razionale per affrontare situazioni problematiche elaborando opportune soluzioni</p>	<p>Abilità (in riferimento alle competenze minime)</p> <p>Analizzare e interpretare dati e grafici. Individuare strategie applicare metodi per risolvere problemi. Saper disegnare le funzioni goniometriche. Utilizzare tecniche e procedure di calcolo. Individuare strategie applicare metodi per risolvere problemi. Conoscere le formule goniometriche. Utilizzare tecniche e procedure di calcolo. Analizzare e interpretare dati e grafici. Saper risolvere semplici equazioni e disequazioni goniometriche.</p>	<p>Conoscenze (in riferimento alle competenze minime)</p> <p>Misura degli angoli. Funzione seno, coseno e tangente. Funzioni secante e cosecante. Funzioni goniometriche di angoli particolari. Angoli associati. Funzioni goniometriche inverse. Funzioni goniometriche e trasformazioni geometriche. Formule: addizione, duplicazione, sottrazione, bisezione, parametriche. Equazioni goniometriche: elementari, lineari in seno e coseno, omogenee, parametriche Disequazioni goniometriche</p>


COMPETENZE CITTADINANZA	COMPETENZE DISCIPLINARI	Abilità (descrizione)	Conoscenze
Comunicare  Acquisire ed interpretare l'informazione	Utilizzare le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico ed algebrico, rappresentandole anche sotto forma grafica	Analizzare e interpretare dati e grafici. Argomentare e dimostrare. Costruire e utilizzare modelli. Individuare strategie e applicare metodi per risolvere problemi.	<b>TRIGONOMETRIA</b> Triangoli rettangoli. Applicazioni dei teoremi sui triangoli rettangoli. Triangoli qualunque
Imparare ad imparare  Risolvere problemi  Individuare collegamenti e relazioni  Collaborare e partecipare  Progettare	Individuare ed utilizzare le strategie del pensiero razionale per affrontare situazioni problematiche elaborando opportune soluzioni		
	COMPETENZE MINIME	Abilità (in riferimento alle competenze minime)	Conoscenze (in riferimento alle competenze minime)
	Utilizzare le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico ed algebrico, rappresentandole anche sotto forma grafica, in semplici casi  Individuare ed utilizzare le strategie del pensiero razionale per affrontare situazioni problematiche elaborando opportune soluzioni	Analizzare e interpretare dati e grafici. Argomentare e dimostrare. Costruire e utilizzare modelli. Individuare strategie e applicare metodi per risolvere semplici problemi	<b>TRIGONOMETRIA</b> Triangoli rettangoli. Applicazioni dei teoremi sui triangoli rettangoli. Triangoli qualunque

COMPETENZE CITTADINANZA	COMPETENZE DISCIPLINARI	Abilità (descrizione)	Conoscenze
<p>Imparare ad imparare</p> <p>Comunicare</p> <p>Agire in modo autonomo e responsabile</p>	<p>Comprendere ed utilizzare il linguaggio formale specifico, saper utilizzare le procedure e i metodi, anche grafici, propri della matematica</p>	<p>Conoscere i concetti fondamentali del calcolo combinatorio.</p> <p>Utilizzare tecniche e procedure di calcolo.</p> <p>Individuare strategie e applicare metodi per risolvere problemi.</p>	<p><b>CALCOLO COMBINATORIO</b> Cosa è il calcolo combinatorio. Disposizioni, combinazioni, permutazioni.</p> <p>Binomio di Newton</p>
<p>Risolvere problemi</p> <p>Individuare collegamenti e relazioni</p> <p>Acquisire ed interpretare l'informazione</p>	<p>Confrontare ed analizzare figure geometriche, individuando invarianti e relazioni</p>		
<p>Imparare ad imparare</p> <p>Risolvere problemi</p> <p>Individuare collegamenti e relazioni</p> <p>Collaborare e partecipare</p> <p>Progettare</p>	<p>Individuare ed utilizzare le strategie del pensiero razionale per affrontare situazioni problematiche elaborando opportune soluzioni</p>		
	COMPETENZE MINIME	Abilità (in riferimento alle competenze minime)	Conoscenze (in riferimento alle competenze minime)
	<p>Individuare ed utilizzare le strategie del pensiero razionale per affrontare situazioni problematiche elaborando opportune soluzioni</p>	<p>Conoscere i concetti fondamentali del calcolo combinatorio.</p> <p>Utilizzare tecniche e procedure di calcolo.</p> <p>Individuare strategie e applicare metodi per risolvere semplici problemi</p>	<p><b>CALCOLO COMBINATORIO</b> Cosa è il calcolo combinatorio. Disposizioni, combinazioni, permutazioni.</p> <p>Binomio di Newton</p>

COMPETENZE CITTADINANZA	COMPETENZE DISCIPLINARI	Abilità (descrizione)	Conoscenze
<p>Imparare ad imparare</p> <p>Comunicare</p> <p>Agire in modo autonomo e responsabile</p>	<p>Comprendere ed utilizzare il linguaggio formale specifico, saper utilizzare le procedure e i metodi, anche grafici, propri della matematica</p>	<p>Costruire e utilizzare modelli.</p> <p>Individuare strategie e applicare metodi per risolvere problemi.</p>	<p><b>PROBABILITA'</b></p> <p>Eventi.</p> <p>Definizione classica di probabilità.</p> <p>Somma logica di eventi. Probabilità condizionata. Prodotto logico.</p> <p>Teorema di Bayes</p>
<p>Risolvere problemi</p> <p>Individuare collegamenti e relazioni</p> <p>Acquisire ed interpretare l'informazione</p>	<p>Confrontare ed analizzare figure geometriche, individuando invarianti e relazioni</p>		
<p>Imparare ad imparare</p> <p>Risolvere problemi</p> <p>Individuare collegamenti e relazioni</p> <p>Collaborare e partecipare</p> <p>Progettare</p>	<p>Individuare ed utilizzare le strategie del pensiero razionale per affrontare situazioni problematiche elaborando opportune soluzioni</p>		

	COMPETENZE MINIME	Abilità (in riferimento alle competenze minime)	Conoscenze (in riferimento alle competenze minime)
	Individuare ed utilizzare le strategie del pensiero razionale per affrontare situazioni problematiche elaborando opportune soluzioni	Costruire e utilizzare modelli. Individuare strategie e applicare metodi per risolvere semplici problemi.	<b>PROBABILITA'</b> Eventi. Definizione classica di probabilità. Somma logica di eventi. Probabilità condizionata. Prodotto logico. Teorema di Bayes
COMPETENZE CITTADINANZA	COMPETENZE DISCIPLINARI	Abilità (descrizione)	Conoscenze
Imparare ad imparare Comunicare Agire in modo autonomo e responsabile	Comprendere ed utilizzare il linguaggio formale specifico, saper utilizzare le procedure e i metodi, anche grafici, propri della matematica	Argomentare e dimostrare. Confrontare e analizzare figure geometriche. Individuare strategie e applicare metodi per risolvere problemi.	<b>GEOMETRIA EUCLIDEA NELLO SPAZIO</b> Poliedri. Solidi di rotazione. Aree di solidi. Volume di solidi.
Risolvere problemi Individuare collegamenti e relazioni Acquisire ed interpretare l'informazione	Confrontare ed analizzare figure geometriche, individuando invarianti e relazioni		
Imparare ad imparare Risolvere problemi Individuare collegamenti e relazioni Collaborare e partecipare Progettare	Individuare ed utilizzare le strategie del pensiero razionale per affrontare situazioni problematiche elaborando opportune soluzioni		
	COMPETENZE MINIME	Abilità (in riferimento alle competenze minime)	Conoscenze (in riferimento alle competenze minime)
	Individuare ed utilizzare le strategie del pensiero razionale per affrontare situazioni problematiche elaborando opportune soluzioni	Argomentare e dimostrare. Confrontare e analizzare figure geometriche. Individuare strategie e applicare metodi per risolvere semplici problemi	<b>GEOMETRIA EUCLIDEA NELLO SPAZIO</b> Poliedri. Solidi di rotazione. Aree di solidi. Volume di solidi

Data, 26-10-2023



Firma docente Alessandra Torelli