

	COMPETENZE DISCIPLINARI	Abilità (descrizione)	Conoscenze
<p>Imparare ad imparare</p> <p>Comunicare</p> <p>Agire in modo autonomo e responsabile</p>	<p>Comprendere ed utilizzare il linguaggio formale specifico, saper utilizzare le procedure e i metodi, anche grafici, propri della matematica</p>	<p>Analizzare e interpretare dati e grafici.</p> <p>Individuare strategie applicare metodi per risolvere problemi.</p> <p>Saper disegnare le funzioni goniometriche.</p> <p>Utilizzare tecniche e procedure di calcolo.</p>	<p><b>GONIOMETRIA</b></p> <p>Misura degli angoli.</p> <p>Funzione seno, coseno e tangente.</p> <p>Funzioni secante e coscancante.</p> <p>Funzioni goniometriche di angoli particolari.</p> <p>Angoli associati.</p> <p>Funzioni goniometriche inverse.</p> <p>Funzioni goniometriche e trasformazioni geometriche.</p> <p>Formule: addizione, duplicazione, sottrazione, bisezione, parametriche.</p> <p>Equazioni goniometriche: elementari, lineari in seno e coseno, omogenee, sistemi di equazioni, parametriche</p> <p>Disequazioni goniometriche e sistemi di disequazioni.</p>
<p>Imparare ad imparare</p> <p>Risolvere problemi</p> <p>Individuare collegamenti e relazioni</p> <p>Collaborare e partecipare</p> <p>Progettare</p>	<p>Individuare ed utilizzare le strategie del pensiero razionale per affrontare situazioni problematiche elaborando opportune soluzioni</p>	<p>Individuare strategie applicare metodi per risolvere problemi.</p> <p>Conoscere le formule goniometriche.</p> <p>Utilizzare tecniche e procedure di calcolo.</p> <p>Analizzare e interpretare dati e grafici.</p> <p>Saper risolvere equazioni e disequazioni goniometriche.</p>	
	COMPETENZE MINIME	Abilità (in riferimento alle competenze minime)	Conoscenze (in riferimento alle competenze minime)
	<p>Comprendere ed utilizzare il linguaggio formale specifico, saper utilizzare le procedure e i metodi, anche grafici, propri della matematica</p>	<p>Analizzare e interpretare dati e grafici.</p> <p>Individuare strategie applicare metodi per risolvere problemi.</p>	<p><b>GONIOMETRIA</b></p> <p>Misura degli angoli.</p> <p>Funzione seno, coseno e tangente.</p> <p>Funzioni secante e coscancante.</p> <p>Funzioni goniometriche di angoli particolari.</p>

	Individuare ed utilizzare le strategie del pensiero razionale per affrontare situazioni problematiche elaborando opportune soluzioni	<p>Saper disegnare le funzioni goniometriche.</p> <p>Utilizzare tecniche e procedure di calcolo.</p> <p>Individuare strategie applicare metodi per risolvere problemi.</p> <p>Conoscere le formule goniometriche.</p> <p>Utilizzare tecniche e procedure di calcolo.</p> <p>Analizzare e interpretare dati e grafici.</p> <p>Saper risolvere semplici equazioni e disequazioni goniometriche.</p>	<p>Angoli associati.</p> <p>Funzioni goniometriche inverse.</p> <p>Funzioni goniometriche e trasformazioni geometriche.</p> <p>Formule: addizione, duplicazione, sottrazione, bisezione, parametriche.</p> <p>Equazioni goniometriche: elementari, lineari in seno e coseno, omogenee, parametriche</p> <p>Disequazioni goniometriche.</p>
	<b>COMPETENZE DISCIPLINARI</b>	<b>Abilità (descrizione)</b>	<b>Conoscenze</b>
<p>Comunicare</p> <p>Acquisire ed interpretare l'informazione</p>	Utilizzare le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico ed algebrico, rappresentandole anche sotto forma grafica	<p>Analizzare e interpretare dati e grafici.</p> <p>Argomentare e dimostrare.</p> <p>Costruire e utilizzare modelli.</p> <p>Individuare strategie e applicare metodi per risolvere problemi.</p>	<p><b>TRIGONOMETRIA</b></p> <p>Triangoli rettangoli.</p> <p>Applicazioni dei teoremi sui triangoli rettangoli.</p> <p>Triangoli qualunque.</p>
<p>Imparare ad imparare</p> <p>Risolvere problemi</p> <p>Individuare collegamenti e relazioni</p> <p>Collaborare e partecipare</p> <p>Progettare</p>	Individuare ed utilizzare le strategie del pensiero razionale per affrontare situazioni problematiche elaborando opportune soluzioni		
	<b>COMPETENZE MINIME</b>	<b>Abilità (in riferimento alle competenze)</b>	

		minime)	
	<p>Utilizzare le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico ed algebrico, rappresentandole anche sotto forma grafica, in semplici casi</p> <p>Individuare ed utilizzare le strategie del pensiero razionale per affrontare situazioni problematiche elaborando opportune soluzioni</p>	<p>Analizzare e interpretare dati e grafici.</p> <p>Argomentare e dimostrare.</p> <p>Costruire e utilizzare modelli.</p> <p>Individuare strategie e applicare metodi per risolvere semplici problemi.</p>	<p><b>TRIGONOMETRIA</b></p> <p>Triangoli rettangoli. Applicazioni dei teoremi sui triangoli rettangoli. Triangoli qualunque.</p>
	<b>COMPETENZE DISCIPLINARI</b>	<b>Abilità (descrizione)</b>	<b>Conoscenze</b>
<p>Imparare ad imparare</p> <p>Comunicare</p> <p>Agire in modo autonomo e responsabile</p>	<p>Comprendere ed utilizzare il linguaggio formale specifico, saper utilizzare le procedure e i metodi, anche grafici, propri della matematica</p>	<p>Conoscere i concetti fondamentali del calcolo combinatorio.</p> <p>Utilizzare tecniche e procedure di calcolo.</p> <p>Individuare strategie e applicare metodi per risolvere problemi.</p>	<p><b>CALCOLO COMBINATORIO</b></p> <p>Cosa è il calcolo combinatorio.</p> <p>Disposizioni, combinazioni, permutazioni.</p> <p>Binomio di Newton.</p>
<p>Risolvere problemi</p> <p>Individuare collegamenti e relazioni</p> <p>Acquisire ed interpretare l'informazione</p>	<p>Confrontare ed analizzare figure geometriche, individuando invarianti e relazioni</p>		

<p>Imparare ad imparare</p> <p>Risolvere problemi</p> <p>Individuare collegamenti e relazioni</p> <p>Collaborare e partecipare</p> <p>Progettare</p>	<p>Individuare ed utilizzare le strategie del pensiero razionale per affrontare situazioni problematiche elaborando opportune soluzioni</p>		
	COMPETENZE MINIME	Abilità (in riferimento alle competenze minime)	
	<p>Individuare ed utilizzare le strategie del pensiero razionale per affrontare situazioni problematiche elaborando opportune soluzioni</p>	<p>Conoscere i concetti fondamentali del calcolo combinatorio.</p> <p>Utilizzare tecniche e procedure di calcolo.</p> <p>Individuare strategie e applicare metodi per risolvere semplici problemi.</p>	<p><b>CALCOLO COMBINATORIO</b></p> <p>Cosa è il calcolo combinatorio.</p> <p>Disposizioni, combinazioni, permutazioni.</p> <p>Binomio di Newton.</p>
	COMPETENZE DISCIPLINARI	Abilità (descrizione)	Conoscenze
<p>Imparare ad imparare</p> <p>Comunicare</p> <p>Agire in modo autonomo e responsabile</p>	<p>Comprendere ed utilizzare il linguaggio formale specifico, saper utilizzare le procedure e i metodi, anche grafici, propri della matematica</p>	<p>Costruire e utilizzare modelli.</p> <p>Individuare strategie e applicare metodi per risolvere problemi.</p>	<p><b>PROBABILITA'</b></p> <p>Eventi.</p> <p>Definizione classica di probabilità.</p> <p>Somma logica di eventi.</p> <p>Probabilità condizionata.</p> <p>Prodotto logico.</p> <p>Teorema di Bayes.</p>

<p>Risolvere problemi</p> <p>Individuare collegamenti e relazioni</p> <p>Acquisire ed interpretare l'informazione</p>	<p>Confrontare ed analizzare figure geometriche, individuando invarianti e relazioni</p>		
<p>Imparare ad imparare</p> <p>Risolvere problemi</p> <p>Individuare collegamenti e relazioni</p> <p>Collaborare e partecipare</p> <p>Progettare</p>	<p>Individuare ed utilizzare le strategie del pensiero razionale per affrontare situazioni problematiche elaborando opportune soluzioni</p>		
	<b>COMPETENZE MINIME</b>	Abilità (in riferimento alle competenze minime)	
	<p>Individuare ed utilizzare le strategie del pensiero razionale per affrontare situazioni problematiche elaborando opportune soluzioni</p>	<p>Costruire e utilizzare modelli.</p> <p>Individuare strategie e applicare metodi per risolvere semplici problemi.</p>	<p><b>PROBABILITA'</b></p> <p>Eventi. Definizione classica di probabilità. Somma logica di eventi. Probabilità condizionata. Prodotto logico. Teorema di Bayes.</p>
	<b>COMPETENZE DISCIPLINARI</b>	<b>Abilità (descrizione)</b>	<b>Conoscenze</b>
<p>Imparare ad imparare</p> <p>Comunicare</p> <p>Agire in modo autonomo e responsabile</p>	<p>Comprendere ed utilizzare il linguaggio formale specifico, saper utilizzare le procedure e i metodi, anche grafici, propri della matematica</p>	<p>Argomentare e dimostrare.</p> <p>Confrontare e analizzare figure geometriche.</p> <p>Individuare strategie e applicare metodi per risolvere problemi.</p>	<p><b>GEOMETRIA EUCLIDEA NELLO SPAZIO</b></p> <p>Poliedri. Solidi di rotazione. Aree di solidi. Volume di solidi.</p>

Risolvere problemi  Individuare collegamenti e relazioni  Acquisire ed interpretare l'informazione	Confrontare ed analizzare figure geometriche, individuando invarianti e relazioni		
Imparare ad imparare  Risolvere problemi  Individuare collegamenti e relazioni  Collaborare e partecipare  Progettare	Individuare ed utilizzare le strategie del pensiero razionale per affrontare situazioni problematiche elaborando opportune soluzioni		
	<b>COMPETENZE MINIME</b>	Abilità (in riferimento alle competenze minime)	Conoscenze (in riferimento alle competenze minime)
	Individuare ed utilizzare le strategie del pensiero razionale per affrontare situazioni problematiche elaborando opportune soluzioni	Argomentare e dimostrare.  Confrontare e analizzare figure geometriche.  Individuare strategie e applicare metodi per risolvere semplici problemi.	<b>GEOMETRIA EUCLIDEA NELLO SPAZIO</b>  Poliedri. Solidi di rotazione. Aree di solidi. Volume di solidi.

Data, 27-10-2023

*Paolo Bignanti*