

COMPETENZE CITTADINANZA	COMPETENZE DISCIPLINARI	Abilità (descrizione)	Conoscenze
Esercitare i principi della cittadinanza digitale, con competenza e coerenza rispetto al sistema integrato di valori che regolano la vita democratica	Utilizzare i principali concetti relativi all'economia e all'organizzazione dei processi produttivi e dei servizi Riconoscere le funzioni e gli obiettivi aziendali	Rappresentare la curva di equilibrio del produttore e del consumatore Saper calcolare il prezzo di equilibrio Saper calcolare il punto di pareggio	Basi di micro-economia Basi di macro-economia Analisi della domanda Analisi dell'offerta Equilibrio di mercato Formazione del prezzo Punto di pareggio e Break Even Analysis LABORATORIO: BI: Analizzare i dati commerciali e finanziari con Ms Excel, concludendo l'analisi con una rappresentazione grafica delle informazioni principali.
	Identificare e applicare le metodologie e le tecniche della gestione per progetti. Gestire progetti secondo le procedure e gli standard previsti dai sistemi aziendali di gestione della qualità e della sicurezza. Utilizzare i principali concetti relativi all'economia e all'organizzazione dei processi produttivi e dei servizi.	Gestire le specifiche, la pianificazione e lo stato di avanzamento di un progetto del settore ICT, anche mediante l'utilizzo di strumenti software specifici. Individuare e selezionare le risorse e gli strumenti operativi per lo sviluppo di un progetto anche in riferimento ai costi. Realizzare la documentazione tecnica, utente e organizzativa di un progetto, anche in riferimento alle norme e agli standard di settore. Confrontare strutture organizzative di progetto.	Conoscere la definizione di progetto. Conoscere la definizione e gli obiettivi del Project Management. Conoscere il ciclo di vita del progetto. Conoscere elementi storici del Project Management. Conoscere le principali strutture organizzative di progetto. Conoscere le tecniche per la pianificazione, previsione e controllo di costi, risorse e software per lo sviluppo di un progetto.
	Acquisire la forma mentis del controllo di progetto. Saper valutare gli indici prestazionali.	Redigere la scheda commessa. Tracciare il diagramma di Gantt di un progetto. Applicare i metodi per il controllo del progetto. Gestire le specifiche, la pianificazione e lo stato di avanzamento di un progetto del settore ICT, anche mediante l'utilizzo di strumenti software specifici. Analizzare e rappresentare, anche graficamente, l'organizzazione dei processi produttivi e gestionali delle	Conoscere i documenti redatti durante l'avvio di un progetto. Conoscere il ciclo di vita del progetto.

	aziende di settore.	
Dimensionare i volumi di produzione. Applicare le tecniche di costing.	Individuare vantaggi e svantaggi dei vari tipi di organizzazioni aziendali. Analizzare un diagramma di pareggio. Impostare un modulo di budget.	Concetti di base dell'economia. Tipi di mercato.
Identificare e applicare le metodologie e le tecniche della gestione per progetti. Utilizzare e produrre strumenti di comunicazione visiva e multimediale, anche con riferimento alle strategie espressive e agli strumenti tecnici della comunicazione in rete. Utilizzare le reti e gli strumenti informatici nelle attività di studio, ricerca e approfondimento disciplinare.	Individuare e selezionare le risorse e gli strumenti operativi per lo sviluppo di un progetto anche in riferimento ai costi. Saper scegliere la strategia di esternalizzazione più adatta alla specifica impresa. Gestire le specifiche, la pianificazione e lo stato di avanzamento di un progetto del settore ICT, anche mediante l'utilizzo di strumenti software specifici. Realizzare la documentazione tecnica, utente e organizzativa di un progetto, anche in riferimento alle norme e agli standard di settore. Analizzare e rappresentare, anche graficamente, l'organizzazione dei processi produttivi e gestionali delle aziende di settore.	Conoscere la definizione e concetto di processo. Conoscere la classificazione dei processi. Conoscere processi aziendali generali e specifici del settore ICT, modelli di rappresentazione dei processi e delle loro interazioni e figure professionali. Conoscere le caratteristiche dei processi aziendali e dei sistemi informativi. LABORATORIO: Conoscere e sviluppare un ERP utilizzando Ms Office con il relativo linguaggio di programmazione VBA
Identificare e applicare le metodologie e le tecniche della gestione per progetti. Redigere relazioni tecniche e documentare le attività individuali e di gruppo relative a situazioni professionali.	Saper individuare le fasi della progettazione di un prodotto. Verificare e validare la rispondenza del risultato di un progetto alle specifiche, anche attraverso metodologie di testing conformi a normative o standard di settore. Analizzare e rappresentare, anche graficamente, l'organizzazione dei processi produttivi e gestionali delle aziende di settore. Comprendere e rappresentare le interdipendenze tra i processi aziendali.	Conoscere il ciclo di vita di un prodotto/servizio. Conoscere le caratteristiche dell'attività di pianificazione. Conoscere le fasi della progettazione di un processo. Conoscere le principali tipologie di prodotto.
Analizzare il valore, i limiti e i rischi delle varie soluzioni tecniche per la vita sociale e culturale con particolare attenzione alla sicurezza nei luoghi di vita e di lavoro, alla tutela della persona, dell'ambiente e del territorio.	Conoscere la manualistica e gli strumenti per la generazione della documentazione di un progetto. Conoscere le tecniche e le metodologie di testing a livello di singolo componente e di sistema.	Realizzare la documentazione tecnica, utente e organizzativa di un progetto, anche in riferimento alle norme e agli standard di settore. Codificare i documenti.

Redigere relazioni tecniche e documentare le attività individuali e di gruppo relative a situazioni professionali.	Conoscere le norme e standard settoriali per la verifica e la validazione del risultato di un progetto. Conoscere i principali sistemi di gestione documentale.	
Analizzare il valore, i limiti e i rischi delle varie soluzioni tecniche per la vita sociale e culturale con particolare attenzione alla sicurezza nei luoghi di vita e di lavoro, alla tutela della persona, dell'ambiente e del territorio. Redigere relazioni tecniche e documentare le attività individuali e di gruppo relative a situazioni professionali.	Applicare le norme e le metodologie relative alle certificazioni di qualità di prodotto e/o di processo.	Conoscere norme e standard settoriali per la verifica e la validazione del risultato di un progetto. Conoscere la normativa internazionale, comunitaria e nazionale di settore relativa alla sicurezza e alla prevenzione degli infortuni. Conoscere le principali metodologie di certificazioni di qualità.
Gestire progetti secondo le procedure e gli standard previsti dai sistemi aziendali di gestione della qualità e della sicurezza. Analizzare il valore, i limiti e i rischi delle varie soluzioni tecniche per la vita sociale e culturale con particolare attenzione alla sicurezza nei luoghi di vita e di lavoro, alla tutela della persona, dell'ambiente e del territorio. Redigere relazioni tecniche e documentare le attività individuali e di gruppo relative a situazioni professionali.	Conoscere la normativa internazionale, comunitaria e nazionale di settore relativa alla sicurezza e alla prevenzione degli infortuni. Conoscere la principale normativa di sicurezza inerente al tavolo. Conoscere le principali figure della sicurezza e le relative funzioni. Conoscere i principali rischi da videoterminale.	Individuare le cause di rischio connesse alla sicurezza negli ambienti di lavoro. Saper realizzare le principali condizioni ergonomiche relative a un posto di lavoro.
COMPETENZE MINIME	Abilità (in riferimento alle competenze minime)	Conoscenze (in riferimento alle competenze minime)
Utilizzare i principali concetti relativi all'economia e all'organizzazione dei processi produttivi e dei servizi	Rappresentare la curva di equilibrio del produttore e del consumatore Saper calcolare il prezzo di equilibrio Saper calcolare il punto di pareggio	Basi di micro-economia Basi di macro-economia Formazione del prezzo Punto di pareggio e Break Even Analysis LABORATORIO: Conoscere le principali funzioni di Ms Excel per l'analisi di dati.
Identificare e applicare le metodologie e le tecniche della gestione per progetti. Utilizzare i principali concetti relativi all'economia e all'organizzazione dei processi produttivi e dei servizi.	Individuare e selezionare le risorse e gli strumenti operativi per lo sviluppo di un progetto anche in riferimento ai costi. Realizzare la documentazione tecnica, utente e organizzativa di un progetto, anche in riferimento alle norme e agli standard di settore.	Conoscere la definizione di progetto. Conoscere la definizione e gli obiettivi del Project Management. Conoscere il ciclo di vita del progetto.

Acquisire la forma mentis del controllo di progetto. Saper valutare gli indici prestazionali.	Redigere la scheda commessa. Tracciare il diagramma di Gantt di un progetto. Applicare i metodi per il controllo del progetto. Gestire le specifiche, la pianificazione e lo stato di avanzamento di un progetto del settore ICT, anche mediante l'utilizzo di strumenti software specifici.	Conoscere i documenti redatti durante l'avvio di un progetto..
Dimensionare i volumi di produzione. Applicare le tecniche di costing.	Individuare vantaggi e svantaggi dei vari tipi di organizzazioni aziendali. Analizzare un diagramma di pareggio.	Concetti di base dell'economia. Tipi di mercato.
Identificare e applicare le metodologie e le tecniche della gestione per progetti.	Individuare e selezionare le risorse e gli strumenti operativi per lo sviluppo di un progetto anche in riferimento ai costi. Saper scegliere la strategia di esternalizzazione più adatta alla specifica impresa.	Conoscere la definizione e concetto di processo. Conoscere la classificazione dei processi. Conoscere le caratteristiche dei processi aziendali e dei sistemi informativi.
Identificare e applicare le metodologie e le tecniche della gestione per progetti.	Saper individuare le fasi della progettazione di un prodotto. Verificare e validare la rispondenza del risultato di un progetto alle specifiche, anche attraverso metodologie di testing conformi a normative o standard di settore.	Conoscere il ciclo di vita di un prodotto/servizio. Conoscere le caratteristiche dell'attività di pianificazione.
Analizzare il valore, i limiti e i rischi delle varie soluzioni tecniche per la vita sociale e culturale con particolare attenzione alla sicurezza nei luoghi di vita e di lavoro, alla tutela della persona, dell'ambiente e del territorio.	Conoscere la manualistica e gli strumenti per la generazione della documentazione di un progetto. Conoscere le tecniche e le metodologie di testing a livello di singolo componente e di sistema.	Realizzare la documentazione tecnica, utente e organizzativa di un progetto, anche in riferimento alle norme e agli standard di settore.
Analizzare il valore, i limiti e i rischi delle varie soluzioni tecniche per la vita sociale e culturale con particolare attenzione alla sicurezza nei luoghi di vita e di lavoro, alla tutela della persona, dell'ambiente e del territorio.	Applicare le norme e le metodologie relative alle certificazioni di qualità di prodotto e/o di processo.	Conoscere norme e standard settoriali per la verifica e la validazione del risultato di un progetto.
Gestire progetti secondo le procedure e gli standard previsti dai sistemi aziendali di gestione della qualità e della sicurezza.	Conoscere la normativa internazionale, comunitaria e nazionale di settore relativa alla sicurezza e alla prevenzione degli infortuni.	Individuare le cause di rischio connesse alla sicurezza negli ambienti di lavoro.

Data 12-10-2023

Firma docente M. V.