

Programmazione annuale**Disciplina: Tecnologia e tecniche di rappresentazione grafica****Anno scolastico 2023/2024****Istituto d'istruzione superiore "G. Romani" – Classe 2^sez. A ind. I.T. Info e Telecom. – Prof.ssa Anita Perdomini**

COMPETENZE CITTADINANZA	COMPETENZE DISCIPLINARI	Abilità (descrizione)	Conoscenze
Imparare ad imparare	C1: Definire i passaggi necessari alla redazione di un progetto realizzando semplici esperienze.	<ul style="list-style-type: none">• Riconoscere i principali enti, figure e luoghi geometrici e descriverli con linguaggio naturale• Individuare le proprietà essenziali delle figure• Disegnare figure geometriche con semplici tecniche grafiche e operative• Software di base, Software applicativi• Applicare le norme in un contesto specifico• Individuare i rischi e le relative cause.• Adottare comportamenti consapevoli.• Riconoscere i materiali utilizzabili per la realizzazione del prodotto	<ul style="list-style-type: none">• Costruzioni geometriche: solidi• I solidi• Poliedri regolari e solidi di rotazione• Proiezioni ortogonali• Proiezioni ortogonali di solidi semplici e complessi• Sezioni di solidi con piani paralleli e generici• Assonometrie• I rischi e le relative cause.• Cad (laboratorio)
Progettare	C2: Tradurre le caratteristiche chimico, fisiche e tecnologiche dei materiali in proprietà spendibili nelle attività di progettazione.		
Comunicare e comprendere	C3: Eseguire in modo corretto semplici elaborazioni grafiche		
Risolvere problemi	C4: Applicare le norme specifiche in materia di sicurezza traducendole in comportamenti consapevoli.		
	C5: Utilizzare gli strumenti informatici a supporto della progettazione.		

COMPETENZE MINIME	Abilità (in riferimento alle competenze minime)	Conoscenze (in riferimento alle competenze minime)
C1: Definire i passaggi necessari alla redazione di un progetto realizzando semplici esperienze.	<ul style="list-style-type: none"> • Riconoscere i principali enti, figure e luoghi geometrici e descriverli con linguaggio naturale • Individuare le proprietà essenziali delle figure • Disegnare figure geometriche con semplici tecniche grafiche e operative • Software di base, Software applicativi • Applicare le norme in un contesto specifico • Individuare i rischi e le relative cause. • Adottare comportamenti consapevoli. • Riconoscere i materiali utilizzabili per la realizzazione del prodotto 	<ul style="list-style-type: none"> • Costruzioni geometriche: solidi • I solidi • Poliedri regolari e solidi di rotazione • Proiezioni ortogonali • Proiezioni ortogonali di solidi semplici e complessi • Sezioni di solidi con piani paralleli e generici • Assonometrie • I rischi e le relative cause. <ul style="list-style-type: none"> ▪ Cad (laboratorio)
C2: Tradurre le caratteristiche chimico, fisiche e tecnologiche dei materiali in proprietà spendibili nelle attività di progettazione.		
C3: Eseguire in modo corretto semplici elaborazioni grafiche		
C4: Applicare le norme specifiche in materia di sicurezza traducendole in comportamenti consapevoli.		
C5: Utilizzare gli strumenti informatici a supporto della progettazione.		

Data 18.10.2023

Firma docente A. Padellaro