

COMPETENZE CITTADINANZA	COMPETENZE DISCIPLINARI	Abilità (descrizione)	Conoscenze
<p>Imparare ad imparare</p> <p>Comunicare</p> <p>Collaborare e partecipare</p> <p>Agire in modo autonomo e responsabile</p> <p>Risolvere i problemi</p>	<p>C1 : Utilizzare le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico ed algebrico, rappresentandole anche sotto forma grafica.</p>	<p>A1 : Utilizzare le procedure del calcolo aritmetico (a mente, per iscritto, a macchina) per calcolare espressioni aritmetiche.</p> <p>A2 : Utilizzare consapevolmente le procedure del calcolo aritmetico per risolvere problemi.</p> <p>A3 : Operare con i numeri interi e razionali.</p> <p>A4 : Calcolare semplici espressioni con potenze.</p> <p>A5 : Padroneggiare l'uso della lettera come mero simbolo e come variabile.</p> <p>A6 : Eseguire le operazioni con i polinomi.</p> <p>A7 : Fattorizzare un polinomio.</p>	<p>Rappresentazione di un insieme e operazioni fra insiemi (unione, intersezione, differenza, prodotto cartesiano).</p> <p>I numeri naturali, relativi, razionali, ordinamento e loro rappresentazione; operazioni, elevamento a potenza e proprietà, proporzioni.</p> <p>MDC e mcm.</p> <p>Calcolo delle espressioni numeriche.</p> <p>Calcolo letterale, monomi e polinomi.</p> <p>Operazioni tra monomi e polinomi.</p> <p>Prodotti notevoli.</p> <p>Scomposizioni di polinomi.</p>
	<p>C2 : Confrontare ed analizzare figure geometriche, individuando invarianti e relazioni</p>	<p>G1 : Eseguire costruzioni geometriche elementari utilizzando la riga e il compasso.</p> <p>G2 : Conoscere le misure di grandezze geometriche: perimetro, area delle principali figure geometriche del piano.</p>	<p>Enti fondamentali della geometria nel piano. Triangoli. Criteri di congruenza e teorema di Pitagora.</p>
	<p>C3 : individuare le strategie appropriate per la soluzione di problemi.</p>	<p>A2 : Utilizzare consapevolmente le procedure del calcolo aritmetico per risolvere problemi.</p> <p>G3 : Porre, analizzare e risolvere problemi del piano utilizzando le proprietà delle figure geometriche .</p>	<p>Problemi usando l'insiemistica. Le principali figure del piano, perimetro ed area. Cenni sulle funzioni e loro rappresentazione.</p>
	<p>C4 : Analizzare i dati e rappresentarli sviluppando deduzioni e ragionamenti sugli</p>	<p>D1: Raccogliere, organizzare e rappresentare un insieme di dati.</p>	<p>Equazioni e disequazioni.</p> <p>Rappresentazione delle soluzioni.</p>

stessi anche con l'ausilio di rappresentazioni grafiche usando consapevolmente gli strumenti di calcolo e le potenzialità offerte da applicazioni specifiche di tipo informatico		
COMPETENZE MINIME	Abilità (in riferimento alle competenze minime)	Conoscenze (in riferimento alle competenze minime)
C1 : Utilizzare le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico ed algebrico, rappresentandole anche sotto forma grafica	<p>A1 : Utilizzare le procedure del calcolo aritmetico (a mente, per iscritto, a macchina) per calcolare espressioni aritmetiche.</p> <p>A2 : Utilizzare consapevolmente le procedure del calcolo aritmetico per risolvere problemi.</p> <p>A3 : Operare con i numeri interi e razionali.</p> <p>A4 : Calcolare semplici espressioni con potenze.</p> <p>A5 : Padroneggiare l'uso della lettera come mero simbolo e come variabile.</p> <p>A6 : Eseguire le operazioni con i polinomi.</p> <p>A7 : Fattorizzare un polinomio.</p>	Conoscere le operazioni fondamentali in N , Z , Q e applicare le relative proprietà. Risolvere espressioni in N , Z , Q rispettando l'ordine di precedenza delle operazioni e l'uso delle parentesi. Utilizzare correttamente il linguaggio e la simbologia degli insiemi insiemistiche. Risolvere semplici espressioni letterali con monomi e polinomi rispettando l'ordine di precedenza delle operazioni e l'uso delle parentesi. Fattorizzare in situazioni standard un polinomio. Risolvere semplici equazioni e disequazioni.
<p>C2 : Confrontare ed analizzare figure geometriche, individuando invarianti e relazioni</p> <p>C3 : individuare le strategie appropriate per la soluzione di problemi.</p>	<p>G1 : Eseguire costruzioni geometriche elementari utilizzando la riga e il compasso.</p> <p>G2 : Conoscere le misure di grandezze geometriche: perimetro, area delle principali figure geometriche del piano.</p> <p>G3 : Porre, analizzare e risolvere problemi del piano utilizzando le proprietà delle figure geometriche .</p>	Riconoscere graficamente le principali figure e saperle rappresentare. Calcolare perimetro e area di poligoni. Risolvere semplici problemi del piano utilizzando le proprietà delle figure geometriche.
C4 : Analizzare i dati e rappresentarli sviluppando deduzioni e ragionamenti sugli	D1: Raccogliere, organizzare e rappresentare un insieme di dati.	Risolvere semplici equazioni e disequazioni.

	stessi anche con l'ausilio di rappresentazioni grafiche usando consapevolmente gli strumenti di calcolo e le potenzialità offerte da applicazioni specifiche di tipo informatico		
--	--	--	--

Data
13/10/2023

Firma
Giulia Santorelli