

Programmazione annuale**Disciplina: Tecnologia e tecniche di rappresentazione grafica****Anno scolastico 2023-2024****Istituto d'istruzione superiore "G. Romani" – Classi 1^a sez. A ind. IeFP**

COMPETENZE CITTADINANZA	COMPETENZE DISCIPLINARI	Abilità (descrizione)	Conoscenze
Imparare ad imparare Progettare Agire in modo autonomo e responsabile Risolvere problemi	C1 : Operare in sicurezza e nel rispetto delle norme di igiene e di salvaguardia ambientale, identificando e prevenendo situazioni di rischio per sé, per altri e per l'ambiente.	<ul style="list-style-type: none">• Identificare figure e norme di riferimento al sistema di prevenzione/protezione di settore• Individuare le situazioni di rischio relative al proprio lavoro e le possibili ricadute su altre persone• Individuare i principali segnali di divieto, pericolo e prescrizione tipici del settore• Adottare comportamenti lavorativi coerenti con le norme di igiene e sicurezza sul lavoro e con la salvaguardia/sostenibilità ambientale di settore• Adottare i comportamenti previsti nelle situazioni di emergenza• Utilizzare i dispositivi di protezione individuale e collettiva di settore• Attuare i principali interventi di primo soccorso nelle situazioni di emergenza	<ul style="list-style-type: none">• Normativa di riferimento per la sicurezza e l'igiene di settore• Dispositivi di protezione individuale e collettiva di settore• Metodi per l'individuazione e il riconoscimento delle situazioni di rischio nel settore• Normativa ambientale e fattori di inquinamento di settore• Nozioni di primo soccorso• Segnali di divieto e prescrizioni correlate di settore
	C2 : Comunicare utilizzando semplici materiali visivi, sonori e digitali, con riferimento anche ai linguaggi e alle forme espressive artistiche e creative.	<ul style="list-style-type: none">• Utilizzare applicazioni, tecniche e tecnologie digitali di presentazione di un progetto o prodotto• Applicare criteri di lettura e interpretazione dei beni storici, culturali ed artistici, con particolare riferimento al proprio territorio• Utilizzare semplici tecniche e strumenti delle arti visive (disegno, pittura, fotografia, grafica, cinema) per esprimere concetti, vissuti, esperienze	<ul style="list-style-type: none">• Applicazioni di scrittura, calcolo, grafica digitale• Figure geometriche di base e loro rappresentazione grafica• Leggere un disegno tecnico

COMPETENZE MINIME	Abilità (in riferimento alle competenze minime)	Conoscenze (in riferimento alle competenze minime)
C1 : Operare in sicurezza e nel rispetto delle norme di igiene e di salvaguardia ambientale, identificando e prevenendo situazioni di rischio per sé, per altri e per l'ambiente.	<ul style="list-style-type: none"> • Identificare figure e norme di riferimento al sistema di prevenzione/protezione di settore • Individuare le situazioni di rischio relative al proprio lavoro e le possibili ricadute su altre persone • Individuare i principali segnali di divieto, pericolo e prescrizione tipici del settore • Adottare comportamenti lavorativi coerenti con le norme di igiene e sicurezza sul lavoro e con la salvaguardia/sostenibilità ambientale di settore • Adottare i comportamenti previsti nelle situazioni di emergenza • Utilizzare i dispositivi di protezione individuale e collettiva di settore • Attuare i principali interventi di primo soccorso nelle situazioni di emergenza 	<ul style="list-style-type: none"> • Normativa di riferimento per la sicurezza e l'igiene di settore • Dispositivi di protezione individuale e collettiva di settore • Metodi per l'individuazione e il riconoscimento delle situazioni di rischio nel settore • Normativa ambientale e fattori di inquinamento di settore • Nozioni di primo soccorso • Segnali di divieto e prescrizioni correlate di settore
C2 : Comunicare utilizzando semplici materiali visivi, sonori e digitali, con riferimento anche ai linguaggi e alle forme espressive artistiche e creative.	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizzare applicazioni, tecniche e tecnologie digitali di presentazione di un progetto o prodotto • Applicare criteri di lettura e interpretazione dei beni storici, culturali ed artistici, con particolare riferimento al proprio territorio • _Utilizzare semplici tecniche e strumenti delle arti visive (disegno, pittura, fotografia, grafica, cinema) per esprimere concetti, vissuti, esperienze 	<ul style="list-style-type: none"> • Applicazioni di scrittura, calcolo, grafica digitale • Figure geometriche di base e loro rappresentazione grafica • Leggere un disegno tecnico

Data 18.10.2023

Firma docente *Alto Padoniu*