

Programmazione annuale

Disciplina: Informatica

Anno scolastico 2023/2024

Istituto d'Istruzione Superiore G. Romani

Classe 2[^] sezione A indirizzo IeFP

Competenze di cittadinanza	Competenze disciplinari	Abilità	Conoscenze
Imparare ad imparare Acquisire e interpretare informazioni Individuare collegamenti e relazioni Risolvere problemi Progettare Comunicare Collaborare e partecipare Agire in modo autonomo e responsabile	C1: Riconoscere i componenti Arduino e la loro programmazione C2: Saper implementare un foglio di lavoro Excel sfruttando le funzioni principali del software C3: Utilizzare le strategie del pensiero negli aspetti didattici per affrontare situazioni problematiche elaborando opportune soluzioni. C4: Implementazione di algoritmi mediante un linguaggio di programmazione. C5: Eseguire sul calcolatore gli algoritmi implementati. C6: Riconoscere i principali tag del linguaggio HTML.	A1: Saper programmare componenti di base di Arduino A2: Saper implementare semplici circuiti Arduino A3: Essere in grado di utilizzare il software Microsoft Office Excel per creare tabelle e grafici. A4: Analizzare un problema e formulare una strategia risolutiva. A5: Descrivere una strategia risolutiva attraverso diagrammi a blocchi e pseudocodice. A6: Saper implementare semplici funzioni di base in un applicativo in linguaggio C++. A7: Saper implementare un documento HTML con i tag principali e modificarne l'aspetto.	Introduzione alla programmazione di componenti di base di Arduino. Microsoft Office Excel: utilizzo dell'interfaccia software; funzioni principali e loro impieghi. Analisi e comprensione di problemi. Concetto di algoritmo. Formulare e modellare una possibile soluzione al problema in esame attraverso i diagrammi a blocchi. Descrivere la strategia risolutiva intrapresa per la soluzione in pseudocodice. Fondamenti di programmazione strutturata: il linguaggio C++, la struttura di un programma in C++; costrutti condizionali e cicli iterativi.

	C7: Implementare un semplice documento strutturato HTML.		Introduzione al linguaggio HTML per documenti strutturati e al linguaggio CSS per modificarne l'aspetto grafico.
--	--	--	--

Data 15/10/2023

Firma del docente (Anna Mangoni)
